Mille Bornes

Projet Informatique Deuxième année

Pons Thomas • Puaud Audrey • Relland Régis • Séité Damien

École Nationale de la Statistique et de l'Analyse de l'Information

Mardi 06 Décembre 2016

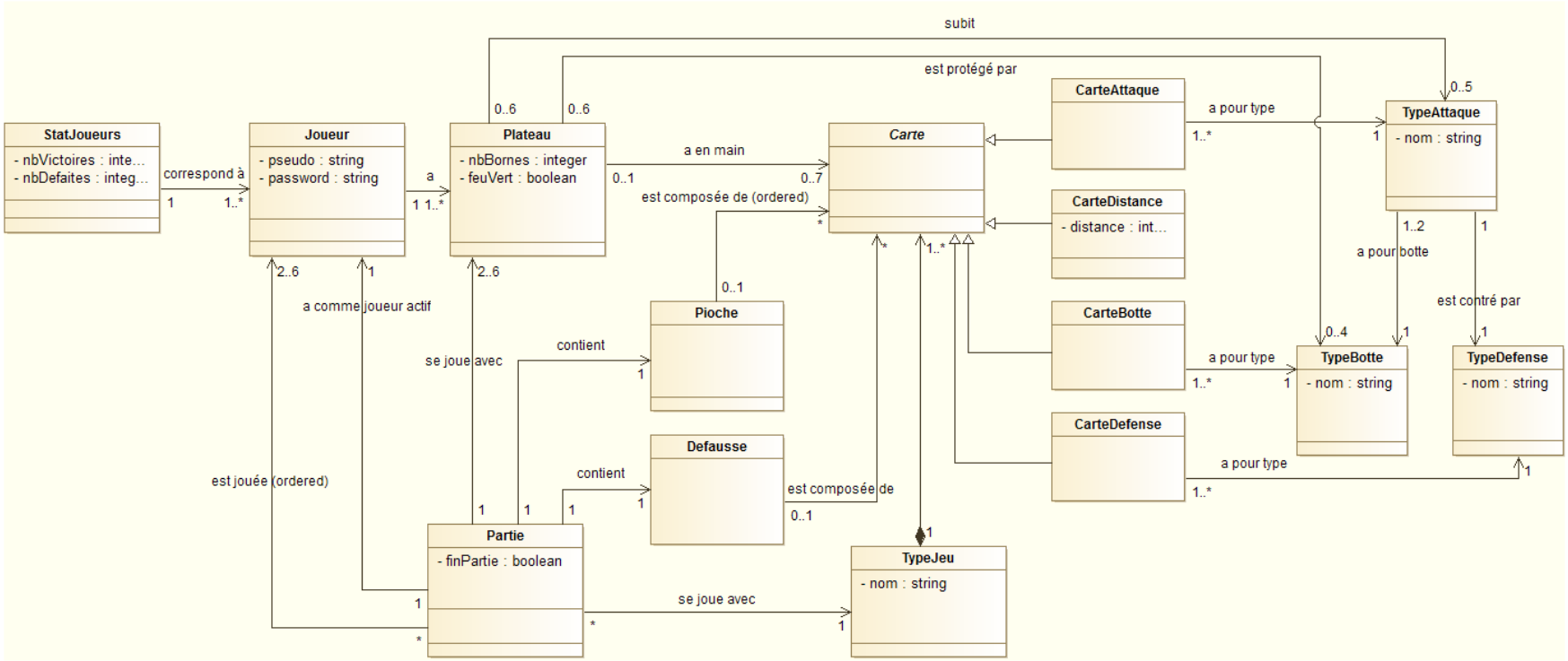
Introduction

Sous titre

Sommaire

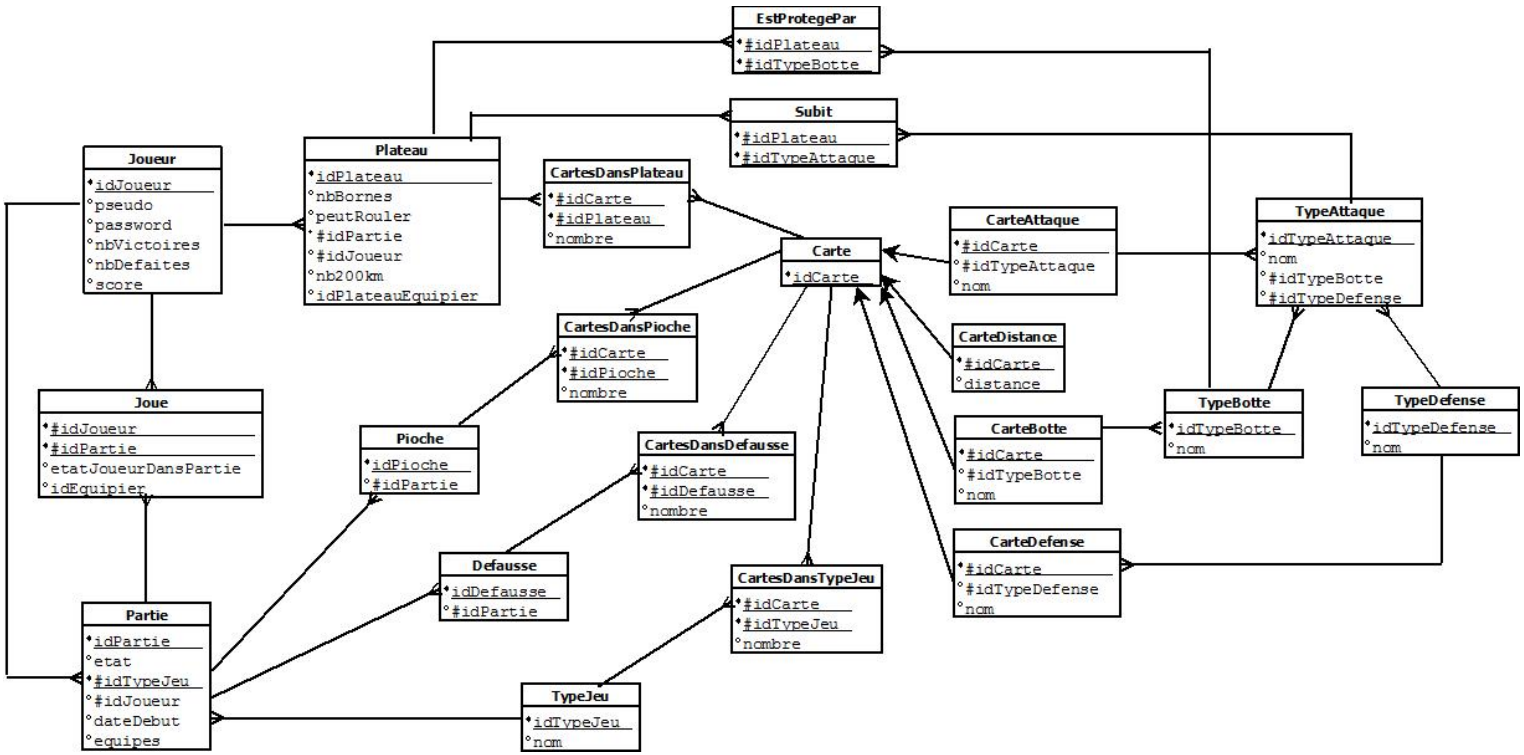
Modélisation

Diag. classes



Modélisation

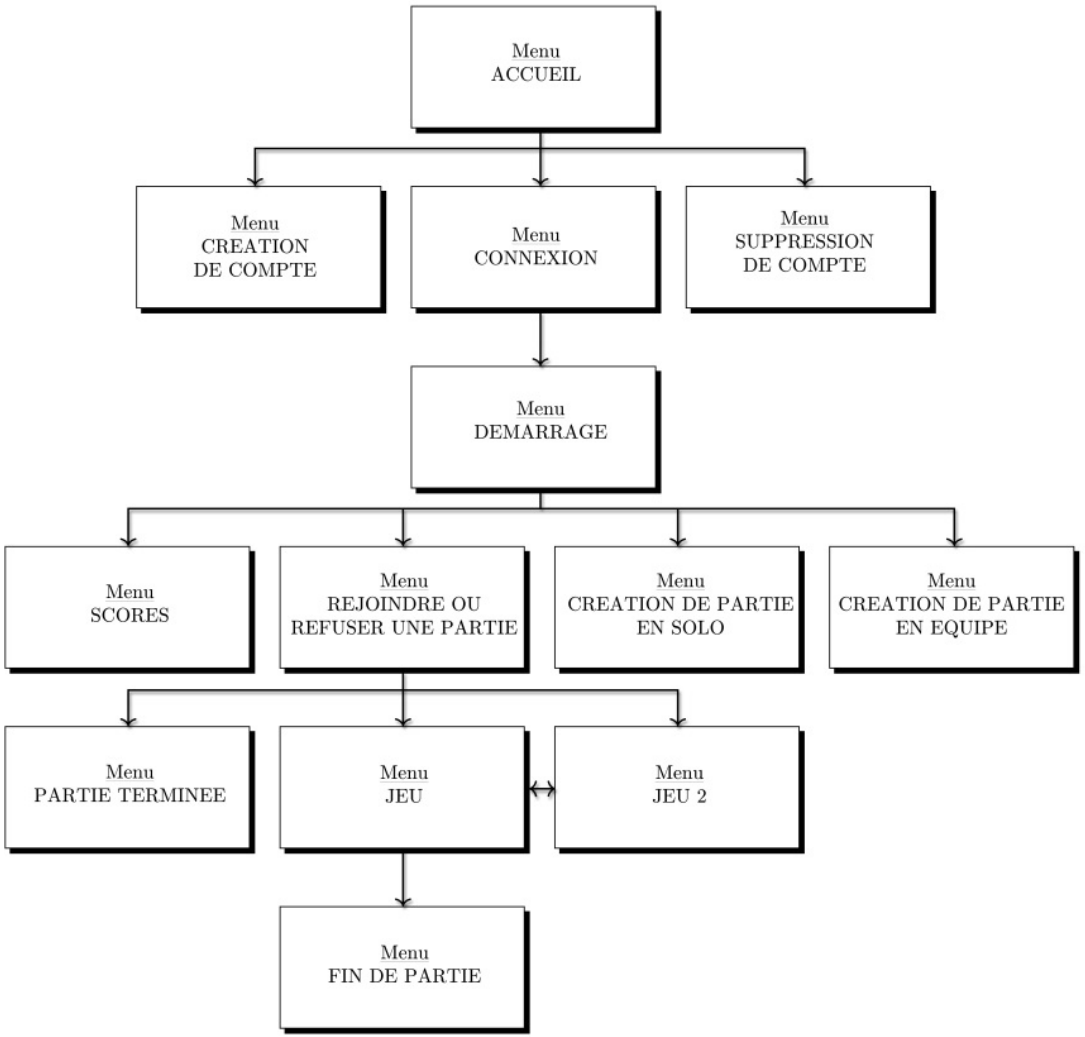
Bdd



Sommaire

Implémentation

Comment avons nous créé le jeu ?



Implémentation

Le coup fourré

```
// COUP FOURRÉ !!!
if (plateauDAO.possedeEnMainBotteCorrespondante(plateau,carteAttaque)) {
    long bornes = plateau.getNbBornes();
    plateau.setNbBornes(bornes + 300);
    plateau.setPeutRouler(true);
    plateauDAO.update(plateau);

    TypeBotte typeBotte1 = plateauDAO.findBotteCorrespondante(carteAttaque);
    long idcb = 0;
    if (typeBotte1.getIdTypeBotte() == 1) {
        idcb = 16;
    }
    if (typeBotte1.getIdTypeBotte() == 2) {
        idcb = 17;
    }
    if (typeBotte1.getIdTypeBotte() == 3) {
        idcb = 18;
    }
    if (typeBotte1.getIdTypeBotte() == 4) {
        idcb = 19;
    }

    // le joueur ciblé pose la botte jouée
    this.poseCarte(idPartie, idJoueurChoisi, idcb);
```

Implémentation

Le coup fourré

```
// le joueur ciblé pose la botte jouée
this.poseCarte(idPartie, idJoueurChoisi, idcb);

plateauDAO.createProtection(plateau, typeBotte1);
plateauDAO.supprimeSubitSelonBotte(plateau, typeBotte1);

// trouver le joueur juste avant le joueur ciblé
// afin qu'au chgt de joueur de fin de tour,
// le joueur ciblé devienne le joueur actif
long idJoueurPrePrecedent = this.findIdPrePrecedent(idPartie, idJoueurChoisi);
this.changeJoueurActif(idJoueurPrePrecedent, idPartie);

// si le joueur ciblé subissait l'attaque correspondante, il defausse la carte
List<Long> ListeCartesAdefausser = plateauDAO.findSubitAttaqueCorrespondantABotte(plateau.getIdP
        typeBotte1.getIdTypeBotte());
if (ListeCartesAdefausser != null) {
    for (Long id : ListeCartesAdefausser) {
        this.defausseCarte(idPartie, idJoueurChoisi, id);
    }

}
```

Sommaire

Graphisme

Sous titre

Sommaire

Gestion des exceptions

Exception en Java

SaisieIncorrecteException.java

```java
package projet.vue.exception;

/**
 * Classe gérant les exceptions pour les saisies incorrectes.
 * @author Mickael
 *
 **/
public class SaisieIncorrecteException extends Exception{

    /** Serial UID. */
    private static final long serialVersionUID = 4021494048051860945L;

    /**
     * @param message le message expliquant pourquoi la saisie est incorrecte.
     */
    public SaisieIncorrecteException(String message){
        super(message);
    }


}
```

Gestion des exceptions

Erreur de saisie

```
[a] Créer une nouvelle partie
[b] Rejoindre ou refuser une partie
[c] Afficher les scores
[d] Créer une nouvelle partie en équipe
[r] Retour à l'écran d'accueil


kjhkh

        L'option que vous avez choisie : kjhkh n'est pas admissible.

Tapez :

[a] Créer une nouvelle partie
[b] Rejoindre ou refuser une partie
[c] Afficher les scores
[d] Créer une nouvelle partie en équipe
[r] Retour à l'écran d'accueil
```

Gestion des exceptions

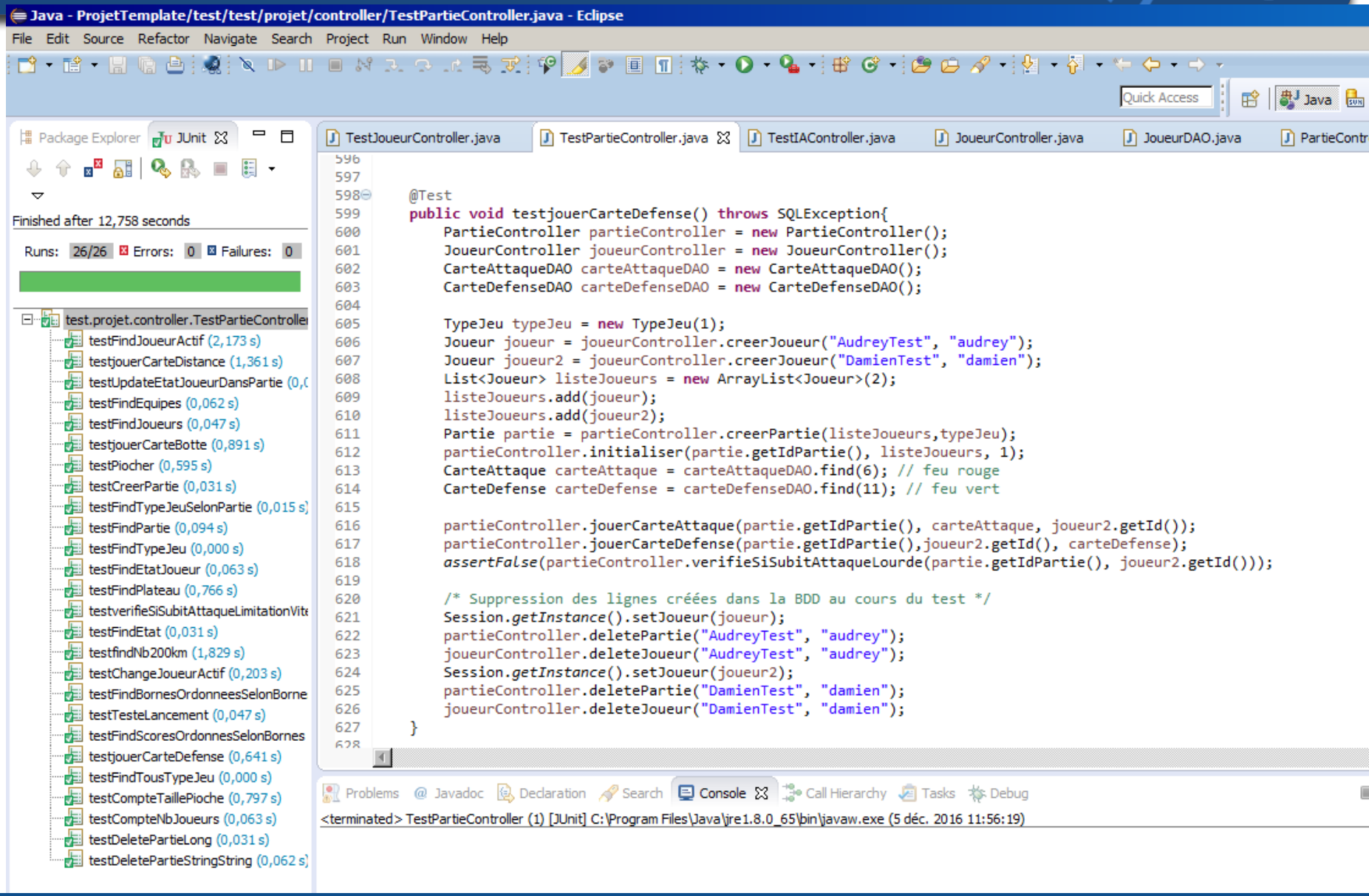
Exemple : InputMismatchException

```
try {
    optionChoisie2 = scanner.nextInt();
} catch (InputMismatchException e) {
    System.out.println("La valeur saisie n'est pas un entier");
    return new MenuDemarrage();
}
```

Sommaire

Stratégie de tests

Sous titre

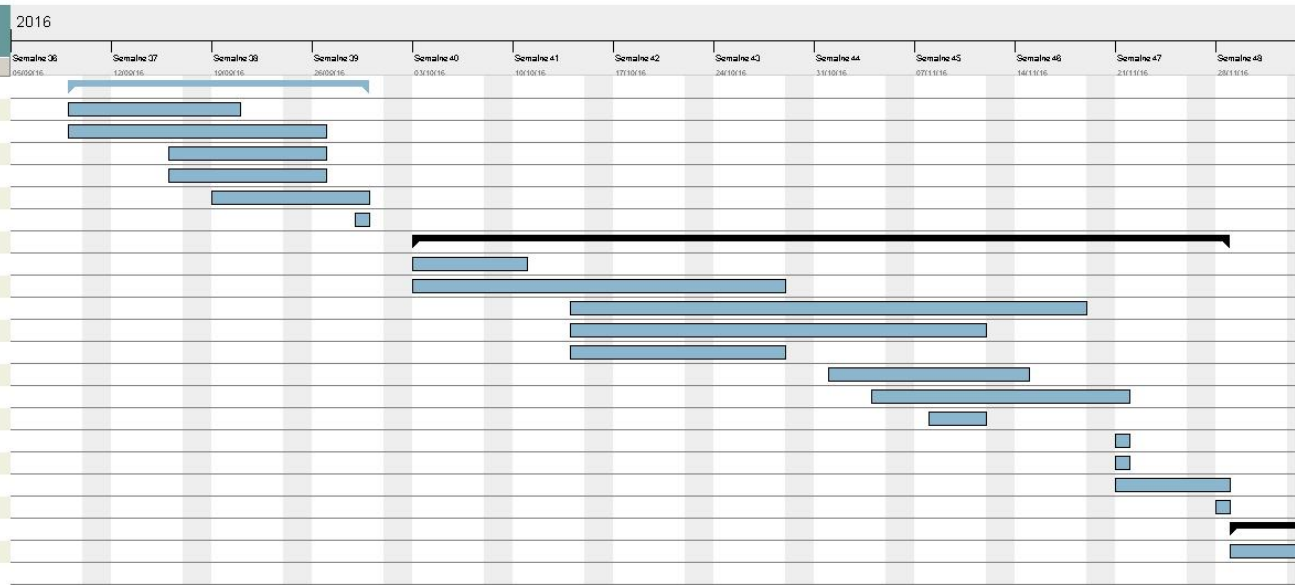


Sommaire

Organisation du groupe

Sous titre

Nom	Date de début	Date de fin
Modélisation	09/09/16	29/09/16
Diagramme de cas d'utilisation	09/09/16	20/09/16
Diagramme de classes	09/09/16	26/09/16
Diagramme de packages	16/09/16	26/09/16
Modèle physique de la BDD	16/09/16	26/09/16
Rapport de modélisation	19/09/16	29/09/16
Rendu rapport de modélisation	29/09/16	29/09/16
Implémentation	03/10/16	28/11/16
Base de données	03/10/16	10/10/16
Implémentation du jeu basique	03/10/16	30/10/16
Mise en place des menus	14/10/16	18/11/16
Tests unitaires	14/10/16	11/11/16
Gestion des exceptions	14/10/16	28/10/16
Implémentation de l'IA	01/11/16	14/11/16
Rapport final	04/11/16	21/11/16
Implémentation du jeu en équipes	08/11/16	11/11/16
Rendu code semi-définitif	21/11/16	21/11/16
Rendu rapport final	21/11/16	21/11/16
Amélioration du code	21/11/16	28/11/16
Rendu code définitif	28/11/16	28/11/16
Présentation du projet	29/11/16	07/12/16
Préparation soutenance	29/11/16	06/12/16
Soutenance	07/12/16	07/12/16



Mille Bornes

Projet Informatique Deuxième année

Pons Thomas • Puaud Audrey • Relland Régis • Séité Damien

École Nationale de la Statistique et de l'Analyse de l'Information

Mardi 06 Décembre 2016